

(三) 虛擬實境研習課程

fb-高教育遇上VR (教學影片)

1. 教師研習 (3 小時) 跟李老師又有單元 1 有差別

課程單元	課程名稱	時間	課程內容
單元 1	VR/AR 的原理及應用	60 分鐘	活動一：引起動機—虛擬實境議題動畫 教師虛擬實境相關議題影片，講授虛擬實境之歷史、應用、技術、與體驗。 活動二：討論生活中遇到有關虛擬實境應用的實例。 <i>如何應用在教學上(重點) z space</i>
單元 2	擴增實境(AR)的實作	60 分鐘	1. 教師解說「123D」APP軟體製作3D模型流程。 2. 下載並實際操作3D模型的拍攝製作。 3. 結合「Augment」APP 將已完成的3D模型與個人照片或名片結合，延伸製作成AR擴增實境系統。
單元 3	虛擬實境影片實作	60 分鐘	1. 運用Ricoh theta s 360全景攝影機分組拍攝全景影音 2. 認識Google Cardboard相機的操作與應用。 3. 運用Google Cardboard觀看分組拍攝的360全景照片與影片。

2. 學生講座 (3 小時)

課程單元	課程名稱	時間	課程內容
單元 1	VR/AR 的原理及應用	60 分鐘	活動一：引起動機—虛擬實境議題動畫 教師虛擬實境相關議題影片，講授虛擬實境之歷史、應用、技術、與體驗。 活動二：討論生活中遇到有關虛擬實境應用的實例。
單元 2	擴增實境(AR)的實作	60 分鐘	1. 教師解說「123D」APP軟體製作3D模型流程。 2. 下載並實際操作3D模型的拍攝製作。 3. 結合「Augment」APP 將已完成的3D模型與個人照片或名片結合，延伸製作成AR擴增實境系統。
單元 3	虛擬實境影片實作	60 分鐘	1. 運用Ricoh theta s 360全景攝影機分組拍攝全景影音 2. 認識Google Cardboard相機的操作與應用。 3. 運用Google Cardboard觀看分組拍攝的360全景照片與影片。