「妙語說書人」桌遊比賽辦法

一、活動宗旨：透過「桌上遊戲」訓練學生思考、表達，進而開拓多元文化視野與跨域學習思維，在輕鬆有趣的活動中讓想像力無限奔馳。

二、比賽時間：108年5月10日下午2:00~4:10

三、比賽場地：圖書館二樓會議室

四、參加對象：高一至高三學生共64人

五、評審老師：盧淑玲老師

六、比賽進行方式：

(1)64人，分成8組，每組8人。

(2)比賽分四階段進行，每階段大約30分鐘。

(3)競賽機制採雙淘汰制（詳見如下）

(4)獎品：第一名禮券500元、第二名禮券300元、第三名禮券200元， 並各予嘉獎乙次。

競賽流程圖:

第四階段

決賽

第三階段

敗部復活賽

分組第１名晉級決賽

第二階段

勝部：分組第1名晉級決賽

敗部：分組前２名敗部復活

第一階段

分組前4名晉級

敗部:32人

勝部:32人

勝:8人

(進入敗部復活)

敗:24人

(落入敗部復活)

敗:28人

(淘汰)

8

人爭奪前

3

名

敗:24人

(淘汰)

勝:4人

晉級決賽

勝:4人

晉級決賽

64人